ATV KOTLIN 5

65. Fazer um programa para ler os dados de um funcionário (nome, salário Bruto e Desconto). Em seguida, mostrar os dados do funcionário (nome e salário líquido). Em seguida, aumentar o salário do funcionário com base em uma porcentagem dada e mostrar novamente os dados do funcionário. Use a classe projetada abaixo:

class Funcionario{

var nome = ""

var sBruto = 0.0

var desconto = 0.0

fun sLiquido(c:Int): Int {

var inter = 0

inter = (sBruto-desconto).toInt()

return inter

}

fun aSalario(d:Double){

var inter = 0.0

inter= sBruto/d

sBruto = sBruto+inter

}

}

fun main(){

val fun1 = Funcionario()

var n:String

var sb:Double

var des:Double

var d:Double

println("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_INSIRA OS DADOS ABAIXO\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_")

print("Digite o nome do Funcionário: ")

n = readLine().toString()

print("Digite o salário do(a) $n: $ ")

sb = readLine().toString().toDouble()

print("Digite a porcentagem de aumento para o salário: % ")

d = readLine().toString().toDouble()

print("Digite o desconto do salário bruto do(a) $n: % ")

des = readLine().toString().toDouble()

fun1.nome = n

fun1.sBruto = sb

fun1.desconto = des

println("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_RESULTADO\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_")

print("O nome do funcionário é: ")

println(fun1.nome)

print("O salário bruto de $n, atualmente : $ ")

println(fun1.sBruto)

print("O salário liquido de $n é: $ ")

println(fun1.sLiquido(0))

fun1.aSalario(d)

print("O salário bruto de $n, após o aumento, é: $ ")

print(fun1.sBruto)

}